Dizájn dokumentum

A beadandó program elkészítését a raktárak megvalósításával kezdtem. Ezt szolgálja az alapot és a keretet. A létrehozási tervezési minták közül a factory tervezési mintát választottam. Ennek oka az volt, hogy nagyon sokféle raktárrendszer alakítható ki. Ezt legegyszerűbben ezzel a tervezési mintával lehetett megvalósítani, mivel ez a tervezési minta arra szolgál, hogy könnyedén bővíthetővé váljon a kód. Így lehetővé vált olyan raktárrendszerek kialakítása, amire éppen igény jelentkezik. Például lehet a polcos rendszer, vagy akár ömlesztett termékeket is lehet benne tárolni. Meghatározhatóvá válhat, az is, hogy hogyan szeretnék az anyagokat mozgatni benne.

Lehetséges, hogy az abstract factory tervezési minával szebben lehet a program példájában bemutatott hűtött és nem hűtött raktárrendszereket megvalósítani, mivel annak a tervezési minta legnagyobb ereje az, hogy olyan párosításokat alakít ki, aminek van értelme és elfogadható. Azonban ott felmerül annak a kockázata, hogy a raktárak tartalma kötött lesz, és így nem alakítható ki olyan párosítás, amire éppen szükség van.

Raktárak létrehozása: Factory tervezési minta

Raktárban lévő inhomogén termékek: Kompozitorok(?)

Áru menedzsment: Observer és Command

Közös felület: Singleton adatbázis kapcsolat(?)

Rendelés: Command, Díszítő

Áru cikkszáma: Stringbuilder (raktár id + megadott cikkszám)